

REGOLAMENTO 1° TORNEO DI SMASH BALL OPEN 2X2

(anni di nascita 2004 -2009)

Attività proposta:

- gioco 2 vs 2
- dimensione dei campi circa mt 4,5 x 9
- altezza rete mt 1.20 circa
- Numero minimo di squadre per partecipare alla gara 3.



Periodo di svolgimento:

domenica 29 maggio 2016

Organizzazione incontro:

è necessario che gli allenatori si accordino per tempo e sappiamo quanti atleti saranno presenti per poter predisporre il giusto numero di campi (con i relativi arbitri/segnapunti).

Le gare si svolgeranno a tempo.

Tutti gli atleti di una società si disporranno da una parte della rete in campi fissi e dall'altra parte le squadre dell'altra società allo scadere del tempo (circa 7 minuti) dovranno slittare nel campo alla propria destra (o sinistra).

LIVELLO 1 (anno di nascita 2009-2010)

- La squadra A serve la palla dagli ultimi tre metri del campo (è possibile inserire una linea).
- La battuta può avvenire dal basso o dall'alto
- La squadra in ricezione può bloccare la palla direttamente o dopo un rimbalzo.
- Il giocatore che ha bloccato la palla può correre verso la rete e alzarsi la palla e schiacciare (sia saltando che stando coi piedi per terra).
- La squadra in difesa deve bloccare la palla (o direttamente o dopo un rimbalzo) e contrattaccare.
- Dopo ogni attacco la squadra fa la rotazione, mandando in battuta l'altro giocatore.
- Si ottiene un punto quando la squadra avversaria fa cadere la palla oltre il primo rimbalzo o se gli avversari tirano la palla fuori.
- La squadra che ottiene il punto inizia l'azione successiva al servizio

LIVELLO 2 (anno di nascita 2008-2009)

- La squadra A serve la palla dagli ultimi tre metri del campo (è possibile inserire una linea). La battuta può avvenire dal basso o dall'alto
- La squadra in ricezione può bloccare la palla direttamente o dopo un rimbalzo.
- Il giocatore che ha bloccato la palla lancia la palla dal basso al compagno vicino alla rete, che gli alzerà la palla con un lancio dal basso.
- La squadra in difesa deve bloccare la palla (o direttamente o dopo un rimbalzo) e contrattaccare con i passaggi e le alzate sempre con un lancio dal basso.
- Dopo ogni attacco la squadra fa la rotazione, mandando in battuta l'altro giocatore.
- Si ottiene un punto quando la squadra avversaria fa cadere la palla oltre il primo rimbalzo o se gli avversari tirano la palla fuori.
- La squadra che ottiene il punto inizia l'azione successiva al servizio

LIVELLO 3 (anno di nascita 2006-2007)

- La squadra A serve la palla dalla linea di fondo campo. La battuta può avvenire dal basso o dall'alto
- La squadra in ricezione deve bloccare la palla direttamente senza farla rimbalzare.
- Il giocatore che ha bloccato la palla lancia la palla dal basso o al compagno vicino alla rete, che gli alzerà la palla con un lancio dal basso o in palleggio (anche accompagnato)
- La squadra in difesa deve bloccare la palla (o direttamente o dopo un rimbalzo) e contrattaccare con il primo passaggio dal basso e le alzate dal basso o dall'alto.
- Dopo ogni attacco la squadra fa la rotazione, mandando in battuta l'altro giocatore.
- Si ottiene un punto quando la squadra avversaria fa cadere la palla oltre il primo rimbalzo o se gli avversari tirano la palla fuori.
- La squadra che ottiene il punto inizia l'azione successiva al servizio.

LIVELLO 4 (anno di nascita 2004-2005)

- La squadra A serve la palla dalla linea di fondo campo. La battuta può avvenire dal basso o dall'alto.
- La squadra in ricezione fa un passaggio o in bagher o in palleggio.
- Il giocatore che deve alzare può bloccare la palla e lancia la palla dal basso o al compagno vicino alla rete, che gli alzerà la palla con un lancio dal basso o in palleggio.
- La squadra in difesa deve bloccare la palla (o direttamente o dopo un rimbalzo) e contrattaccare con il primo passaggio dal basso e le alzate dal basso o dall'alto.
- Dopo ogni attacco la squadra fa la rotazione, mandando in battuta l'altro giocatore.
- Si ottiene un punto quando la squadra avversaria fa cadere la palla oltre il primo rimbalzo o se gli avversari tirano la palla fuori.
- La squadra che ottiene il punto inizia l'azione successiva al servizio.

Battuta regolare dal basso OPPURE LANCIO A DUE MANI.

La palla può fare al max un rimbalzo all'interno del quadrato di gioco (se l'azione o la battuta vanno direttamente fuori dal campo il punto va alla squadra avversaria) a quel punto uno dei 2 giocatori afferra la palla, la lancia all'altro giocatore (che nel frattempo ha fatto l'entrata a rete) che con un palleggio continuo o tramite auto-alzata e palleggio invia la palla al compagno che esegue un colpo di attacco rinviando la palla nel campo avversario.

Il numero dei giocatori può variare da 2 a 4 con rotazione obbligatoria in battuta.