

FINALI CAMPIONATI GIOVANILI UNDER 14

Lignano Sabbiadoro (UD) - 4/7 giugno 2009

PROGRAMMA:

GIORNO / ORARIO	UNDER 12	UNDER 14
Giovedì 4	entro 19.00	Arrivi ed accoglienza presso il Villaggio GeTUR
	21.30	Riunione organizzativa
Venerdì 5	08.30 – 09.00	Cerimonia d'apertura
	09.30 – 13.00	Incontri sportivi
	15.00 – 19.00	Prove complementari: PoliSPORT
		Serata libera
Sabato 6	09.30 – 13.00	Prove complementari: FOT Orienteering
	15.00 – 19.00	Incontri sportivi
	21.30	Festa insieme
Domenica	08.30 – 12.00	Incontri sportivi
	12.30	Premiazioni e saluti

REGOLAMENTO:

1. ISCRIZIONI E RICONOSCIMENTO DEI PARTECIPANTI

L'accredito dei partecipanti sarà effettuato, al momento dell'arrivo delle società sportive presso la segreteria allestita nel Villaggio Ge.Tur. di Lignano Sabbiadoro (UD).

Il riconoscimento degli atleti e la verifica della partecipazione alle gare dovrà avvenire attraverso la compilazione e presentazione all'arbitro, da parte del dirigente accompagnatore, di un apposito modulo predisposto dall'organizzazione.

Le Società iscritte dovranno avere con se la tessera CSI dei propri atleti/e e dirigenti.

2. ATTIVITÀ SPORTIVE:

Partecipano alle manifestazione squadre delle seguenti attività sportive e categorie:

CATEGORIA UNDER 12

nati negli anni 1997/1998

Per ogni disciplina prevista possono essere iscritti al massimo due atleti/e nati/e nel 1999.

Disciplina	Numero atleti per squadra	
	Minimo	Massimo
Calcio a 5 (mista)	7	12
Calcio a 7 (mista)	9	16
Supervolley (mista)	6	12
MiniBasket (mista)	7	12

(Mista) Squadra composte sia da maschi che da femmine

CATEGORIA UNDER 14

nati negli anni 1995/1996

Per ogni disciplina prevista possono essere iscritti al massimo due atleti/e nati/e nel 1997.

Disciplina	Numero atleti per squadra	
	Minimo	Massimo
Pallavolo M e F	8	14
Calcio a 5 (mista)	8	12
Calcio a 7 (mista)	9	16
Calcio a 11 M	14	22
Pallacanestro M	8	12

(Mista) Squadra composte sia da maschi che da femmine

FINALI CAMPIONATI GIOVANILI UNDER 14

Lignano Sabbiadoro (UD) - 4/7 giugno 2009

MINIBASKET Mista – UNDER 12

Campo ed attrezzi

La dimensione del campo è quella di un normale campo di Basket (28x15 metri); se più piccolo le proporzioni da rispettare sono: 26x14, 24x13 (minimo). Il canestro è fissato ad una altezza da terra di 3,05 metri. Pallone minibasket n. 5.

Numero di giocatori

Ogni squadra deve essere composta da 12 atleti al massimo. L'incontro si disputa con 10 giocatori per squadra

Formula e tempi di gioco

La formula e la durata degli incontri verrà stabilita in funzione del numero di squadre iscritte al torneo e comunicata nella riunione organizzativa.

Sostituzioni

I criteri verranno stabiliti in funzione della formula e tempi di gioco e comunicati nella riunione organizzativa.

Ulteriori indicazioni

Valgono tutte le regole del minibasket. È obbligatoria la difesa individuale, il bonus dei falli di squadra è fissato a cinque per ogni periodo. Il limite di falli individuale è ridotto a 3. L'arbitro non è obbligato a toccare il pallone in occasione della rimessa laterale. La direzione della gara è affidata agli arbitri ufficiali, ai dirigenti delle società o ai rispettivi tecnici.

Punteggi e classifica

I punteggi verranno stabiliti in funzione della formula di gioco in modo da determinare circa il 70% del punteggio totale della classifica finale del torneo (il restante 30% del punteggio viene determinato dai risultati delle prove complementari).

SUPERVOLLEY Mista – UNDER 12

Campo ed attrezzi

Campo delle dimensioni di 6x12 metri. Il campo di gioco è diviso in due parti da una linea centrale al di sopra della quale è collocata una rete fissata ad una altezza di 2,10 metri (massimo). Pallone modello: First Touch Molten Minivolley

Numero di giocatori

Ogni squadra deve essere composta da 12 atleti al massimo. L'incontro si disputa con 10 giocatori per squadra

Formula e tempi di gioco

La formula e la durata degli incontri verrà stabilita in funzione del numero di squadre iscritte al torneo e comunicata nella riunione organizzativa.

Sostituzioni

I criteri verranno stabiliti in funzione della formula e tempi di gioco e comunicati nella riunione organizzativa.

Ulteriori indicazioni

Il servizio va effettuato colpendo la palla nella parte inferiore (battuta da sotto). La direzione della gara è affidata agli arbitri ufficiali, ai dirigenti delle società o ai rispettivi tecnici.

Punteggi e classifica:

I punteggi verranno stabiliti in funzione della formula di gioco in modo da determinare circa il 70% del punteggio totale della classifica finale del torneo (il restante 30% del punteggio viene determinato dai risultati delle prove complementari).

CALCIO a 5 Mista – UNDER 12

Campo ed attrezzi

Campo delle dimensioni minime di 15x30 metri con porte da 4x2 metri. Pallone n. 4 di cuoio a rimbalzo controllato.

Numero di giocatori

Ogni squadra deve essere composta da 12 atleti al massimo. L'incontro si disputa con 10 giocatori per squadra

Formula e tempi di gioco

La formula e la durata degli incontri verrà stabilita in funzione del numero di squadre iscritte al torneo e comunicata nella riunione organizzativa.

Sostituzioni

I criteri verranno stabiliti in funzione della formula e tempi di gioco e comunicati nella riunione organizzativa.

Ulteriori indicazioni

Al portiere è concesso di utilizzare le mani nella propria area di rigore, anche sul retro-passaggio di piede da parte di un compagno di squadra. La rimessa laterale si effettua indistintamente con le mani o con i piedi. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso, dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria. La direzione della gara è affidata agli arbitri ufficiali, ai dirigenti delle società o ai rispettivi tecnici.

Punteggi e classifica:

I punteggi verranno stabiliti in funzione della formula di gioco in modo da determinare circa il 70% del punteggio totale della classifica finale del torneo (il restante 30% del punteggio viene determinato dai risultati delle prove complementari).

FINALI CAMPIONATI GIOVANILI UNDER 14

Lignano Sabbiadoro (UD) - 4/7 giugno 2009

CALCIO a 7 Mista – UNDER 12

Campo ed attrezzi

Pallone n. 4 di cuoio.

Numero di giocatori

Ogni squadra deve essere composta da 16 atleti al massimo. L'incontro si disputa con 14 giocatori per squadra.

Formula e tempi di gioco

La formula e la durata degli incontri verrà stabilita in funzione del numero di squadre iscritte al torneo e comunicata nella riunione organizzativa.

Sostituzioni

I criteri verranno stabiliti in funzione della formula e tempi di gioco e comunicati nella riunione organizzativa.

Ulteriori indicazioni

Al portiere è concesso di utilizzare le mani nella propria area di rigore, anche sul retro-passaggio di piede da parte di un compagno di squadra. La rimessa laterale si effettua con le mani. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso, dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria. La direzione della gara è affidata agli arbitri ufficiali, ai dirigenti delle società o ai rispettivi tecnici.

L'orario di presentazione delle distinte deve intendersi vincolante 15 minuti prima dell'orario fissato.

Punteggi e classifica:

I punteggi verranno stabiliti in funzione della formula di gioco in modo da determinare circa il 70% del punteggio totale della classifica finale del torneo (il restante 30% del punteggio viene determinato dai risultati delle prove complementari).

CALCIO a 5 Mista – UNDER 14

Campo ed attrezzi

Campo delle dimensioni minime di 15x30 metri con porte da 4x2 metri. Pallone n. 4 di cuoio a rimbalzo controllato.

Numero di giocatori

Ogni squadra deve essere composta da 12 atleti al massimo. L'incontro si disputa con 10 giocatori per squadra.

Formula e tempi di gioco

La formula e la durata degli incontri verrà stabilita in funzione del numero di squadre iscritte al torneo e comunicata nella riunione organizzativa.

Sostituzioni

I criteri verranno stabiliti in funzione della formula e tempi di gioco e comunicati nella riunione organizzativa.

Ulteriori indicazioni

Al portiere è concesso di utilizzare le mani nella propria area di rigore, anche sul retro-passaggio di piede da parte di un compagno di squadra. La rimessa laterale si effettua indistintamente con le mani o con i piedi. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso, dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria.

Punteggi e classifica:

I punteggi verranno stabiliti in funzione della formula di gioco in modo da determinare circa l'80% del punteggio totale della classifica finale del torneo (il restante 20% del punteggio viene determinato dai risultati delle prove complementari).

CALCIO a 7 Mista – UNDER 14

Campo ed attrezzi

Campo delle dimensioni minime di 25x50 metri. Pallone n. 4 di cuoio.

Numero di giocatori

Ogni squadra deve essere composta da 16 atleti al massimo. L'incontro si disputa con 14 giocatori per squadra.

Formula e tempi di gioco

La formula e la durata degli incontri verrà stabilita in funzione del numero di squadre iscritte al torneo e comunicata nella riunione organizzativa.

Sostituzioni

I criteri verranno stabiliti in funzione della formula e tempi di gioco e comunicati nella riunione organizzativa.

Ulteriori indicazioni

Al portiere è concesso di utilizzare le mani nella propria area di rigore, anche sul retro-passaggio di piede da parte di un compagno di squadra. La rimessa laterale si effettua con le mani. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso, dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria.

Punteggi e classifica:

I punteggi verranno stabiliti in funzione della formula di gioco in modo da determinare circa l'80% del punteggio totale della classifica finale del torneo (il restante 20% del punteggio viene determinato dai risultati delle prove complementari).

FINALI CAMPIONATI GIOVANILI UNDER 14

Lignano Sabbiadoro (UD) - 4/7 giugno 2009

CALCIO a 11 Maschile – UNDER 14

Campo ed attrezzi

La dimensione del campo è quella di un normale campo di calcio. Pallone n. 5 di cuoio.

Numero di giocatori

Ogni squadra deve essere composta da 22 atleti al massimo. L'incontro si disputa con 20 giocatori per squadra.

Formula e tempi di gioco

La formula e la durata degli incontri verrà stabilita in funzione del numero di squadre iscritte al torneo e comunicata nella riunione organizzativa.

Sostituzioni

I criteri verranno stabiliti in funzione della formula e tempi di gioco e comunicati nella riunione organizzativa.

Ulteriori indicazioni

La rimessa laterale si effettua con le mani. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso, dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria.

Punteggi e classifica:

I punteggi verranno stabiliti in funzione della formula di gioco in modo da determinare circa l'80% del punteggio totale della classifica finale del torneo (il restante 20% del punteggio viene determinato dai risultati delle prove complementari).

PALLAVOLO Maschile – UNDER 14

Campo ed attrezzi

Campo delle dimensioni di 9 metri di larghezza per 18 metri di lunghezza. Il campo di gioco è diviso in due parti da una linea centrale al di sopra della quale è collocata una rete fissata ad una altezza di 2,15 metri. Pallone regolamentare.

Numero di giocatori

Ogni squadra deve essere composta da 14 atleti al massimo. L'incontro si disputa con 12 giocatori per squadra.

Formula e tempi di gioco

La formula e la durata degli incontri verrà stabilita in funzione del numero di squadre iscritte al torneo e comunicata nella riunione organizzativa.

Sostituzioni

I criteri verranno stabiliti in funzione della formula e tempi di gioco e comunicati nella riunione organizzativa.

Ulteriori indicazioni

Il servizio va effettuato colpendo la palla nella parte inferiore (battuta da sotto).

Punteggi e classifica:

I punteggi verranno stabiliti in funzione della formula di gioco in modo da determinare circa l'80% del punteggio totale della classifica finale del torneo (il restante 20% del punteggio viene determinato dai risultati delle prove complementari).

PALLAVOLO Femminile – UNDER 14

Campo ed attrezzi

Campo delle dimensioni di 9 metri di larghezza per 18 metri di lunghezza. Il campo di gioco è diviso in due parti da una linea centrale al di sopra della quale è collocata una rete fissata ad una altezza di 2,15 metri. Pallone regolamentare.

Numero di giocatori

Ogni squadra deve essere composta da 14 atleti al massimo. L'incontro si disputa con 12 giocatori per squadra.

Formula e tempi di gioco

La formula e la durata degli incontri verrà stabilita in funzione del numero di squadre iscritte al torneo e comunicata nella riunione organizzativa.

Sostituzioni

I criteri verranno stabiliti in funzione della formula e tempi di gioco e comunicati nella riunione organizzativa.

Ulteriori indicazioni

Il servizio va effettuato colpendo la palla nella parte inferiore (battuta da sotto).

Punteggi e classifica:

I punteggi verranno stabiliti in funzione della formula di gioco in modo da determinare circa l'80% del punteggio totale della classifica finale del torneo (il restante 20% del punteggio viene determinato dai risultati delle prove complementari).

FINALI CAMPIONATI GIOVANILI UNDER 14

Lignano Sabbiadoro (UD) - 4/7 giugno 2009

PALLACANESTRO Maschile – UNDER 14

Campo ed attrezzi

Campo della misura di 28x15 metri. Il canestro è fissato ad una altezza da terra di 3,05 metri. Pallone regolamentare n. 7.

Numero di giocatori

Ogni squadra deve essere composta da 12 atleti al massimo. L'incontro si disputa con 10 giocatori per squadra.

Formula e tempi di gioco

La formula e la durata degli incontri verrà stabilita in funzione del numero di squadre iscritte al torneo e comunicata nella riunione organizzativa.

Sostituzioni

I criteri verranno stabiliti in funzione della formula e tempi di gioco e comunicati nella riunione organizzativa.

Punteggi e classifica:

I punteggi verranno stabiliti in funzione della formula di gioco in modo da determinare circa l'80% del punteggio totale della classifica finale del torneo (il restante 20% del punteggio viene determinato dai risultati delle prove complementari).

3. PROVE COMPLEMENTARI:

Sono previste due prove complementari: **PoliSPORT ed FOTOrienteeing**. Nell'ambito di ognuna delle due prove ogni squadra dovrà partecipare con un numero minimo di atleti secondo le seguenti indicazioni:

- Calcio a 5 5 atleti (1 staffetta)
- Calcio a 7 7 atleti (1 staffetta)
- Calcio a 11 11 atleti (2 staffette)
- Pallavolo 6 atleti (1 staffetta)
- Supervolley 4 atleti (1 staffetta)
- Pallacanestro e Minibasket 5 atleti (1 staffetta)

Le squadre che parteciperanno con un numero inferiore di giocatori rispetto a quello sopra specificato verranno penalizzate di 2 punti.

PoliSPORT

Il Triathlon si svilupperà nelle seguenti prove: **STAFFETTA POLISPORTIVA, LANCIO DEL VORTEX, SALTO IN LUNGO**.

Ogni squadra dopo aver svolto una specialità dovrà ruotare (secondo uno schema prestabilito dall'organizzazione) nel successivo settore di attività. Nell'ambito delle tre specialità ogni squadra dovrà presentare un numero minimo di atleti secondo quanto specificato al punto 4. Le squadre che parteciperanno con un numero inferiore di giocatori rispetto a quello sopra specificato verranno escluse dalla classifica di quella specialità.

A ciascun concorrente verrà consegnato un cartellino dove i giudici di gara registreranno i risultati ottenuti nelle singole prove. Al termine delle tre prove i cartellini dovranno essere ritirati dal dirigente accompagnatore e consegnati alla giuria tecnica.

STAFFETTA POLISPORTIVA

Gli atleti dovranno affrontare in staffetta le seguenti frazioni (prove):

UNDER 12: Nuoto (25 mt), Bicicletta (2 x 800 mt) e Corsa (2 x 400 mt).

UNDER 14: Nuoto (25 mt), Bicicletta (2 x 1000 mt) e Corsa (2 x 600 mt).

Ogni staffetta si compone di 5 atleti: 1 atleta (frazione a nuoto), 2 atleti (frazioni in bicicletta), 2 atleti (frazioni di corsa). Le squadre verranno classificate in funzione del tempo impiegato dalla propria staffetta a compiere in sequenza le 5 frazioni. Le squadre di calcio a 11, che partecipano con 2 staffette, verranno classificate in funzione del migliore risultato acquisito dalle stesse.

VORTEX

La gara si svolgerà in tre postazioni di lancio nelle quali gareggeranno contemporaneamente 3 o 4 squadre per postazione. Al termine della prima prova effettuata dalle 3 o 4 squadre, queste osserveranno un tempo di attesa per permettere alle successive altre 3 o 4 squadre di effettuare la prova. Nell'ambito della gara ciascun concorrente effettuerà due lanci a rotazione (uno nella prima prova e uno nella seconda); effettuato il primo lancio, il concorrente recupererà l'attrezzo e velocemente lo consegnerà al compagno successivo che con le stesse modalità effettuerà la prova.

Nel settore di lancio verranno tracciate 8 zone alle quali verrà attribuito, in base alla distanza dal punto di lancio, un valore di punteggio progressivo (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8). Le squadre verranno classificate considerando la media dei risultati ottenuti complessiva dai propri atleti.

SALTO IN LUNGO

La gara si svolgerà in tre postazioni di salto nelle quali gareggeranno contemporaneamente 3 o 4 squadre per postazione. Al termine della prima prova effettuata dalle 3 o 4 squadre, queste osserveranno un tempo di attesa per permettere alle successive altre 3 o 4 squadre di effettuare la prova. Nell'ambito della gara ciascun concorrente effettuerà due salti a rotazione (uno nella prima prova e uno nella seconda). Dopo la rincorsa l'atleta effettuerà la battuta, con un solo piede ed entro il limite della pedana, atterrando all'interno della buca. La zona di arrivo sarà suddivisa in 8 settori ciascuno largo cm. 50. ai quali verrà attribuito, in base alla distanza dal punto di stacco, un valore di punteggio progressivo (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8). Le squadre verranno classificate considerando la media dei risultati ottenuti complessiva dai propri atleti.

FINALI CAMPIONATI GIOVANILI UNDER 14

Lignano Sabbiadoro (UD) - 4/7 giugno 2009

CLASSIFICA

In funzione della posizione in classifica, sopra descritta, ogni squadra acquisirà un punteggio a scalare che verrà stabilito in funzione del numero di squadre iscritte al torneo ed il cui criterio verrà comunicato nella riunione organizzativa. La classifica finale a squadre del *PolisPORT* sarà stilata sommando i punti acquisiti nelle tre prove.

FOTOrienteeing

L'attività di *FOTOrienteeing* si sviluppa all'interno della zona verde "Getur". I concorrenti di ogni squadra, muniti di apposita mappa ed indizi fotografici, dovranno ricercare individualmente, in un tempo massimo di 90 minuti, il maggior numero possibile di luoghi in cui sono state scattate le fotografie. Per facilitare la ricerca ogni fotografia riporta il settore del villaggio in cui si trova il particolare ritratto. Per la ricerca non è obbligatorio seguire un ordine prestabilito, ma nel tempo consentito ciascun concorrente potrà sviluppare la propria ricerca anche seguendo un ordine libero. Terminata la ricerca, i concorrenti dovranno riconsegnare la scheda gioco alla giuria tecnica.

CLASSIFICA

Le squadre verranno classificate considerando la media dei risultati (numero corretto di luoghi individuati e al tempo impiegato) ottenuti dai propri atleti. In funzione della posizione in classifica, sopra descritta, ogni squadra acquisirà un punteggio a scalare che verrà stabilito in funzione del numero di squadre iscritte al torneo ed il cui criterio verrà comunicato nella riunione organizzativa.

CLASSIFICA PROVE COMPLEMENTARI

Le due prove complementari (*PolisPORT* ed *FOTOrienteeing*) daranno origine ad un'unica classifica a squadre. Il risultato delle squadre sarà ottenuto dalla somma del punteggio delle due prove.

In funzione della posizione in classifica, sopra descritta, ogni squadra acquisirà un punteggio a scalare che verrà stabilito in funzione del numero di squadre iscritte al torneo ed il cui criterio verrà comunicato nella riunione organizzativa. Tale punteggio determinerà il 30% dei punti totali della classifica finale nei tornei della categoria Under 12 e il 20% nei tornei Under 14.

4. CLASSIFICA FINALE

La classifica finale del torneo, per categoria e disciplina, risulta dalla sommatoria dei punti acquisiti negli incontri sportivi e nelle prove complementari. Nella categoria Under 12 il punteggio finale è determinato per circa il 70% dai risultati degli incontri sportivi e per il restante 30% dalle prove complementari; per gli Under 14 la proporzione è invece 80/20 (80% incontri sportivi, 20% prove complementari).

5. RECLAMI

Non sono ammessi reclami tecnici; ogni eventuale disfunzione, carenza od irregolarità dovrà essere segnalata, per iscritto, alla Segreteria della manifestazione.

6. GIUSTIZIA SPORTIVA

La gestione della Giustizia sportiva è esercitata da una Commissione esecutiva in campo (C.E.C.) nominata dalla Presidenza nazionale.

7. MODIFICHE AL REGOLAMENTO

Il Centro Sportivo Italiano si riserva di modificare in ogni momento il presente regolamento dandone opportuna comunicazione ai partecipanti.

8. RESPONSABILITÀ

Il Centro Sportivo Italiano declina ogni e qualsiasi responsabilità per eventuali danni od infortuni causati prima, durante e dopo le attività svolte ad atleti e/o terzi salvo quanto previsto dalla copertura assicurativa della tessera CSI.