

## REGOLAMENTO 2016

1. Il torneo si svolgerà nei giorni sabato 9 e domenica 10 luglio 2016 ed ogni squadra giocherà un minimo garantito di 8 partite.
2. Le squadre dovranno iscriversi con un minimo 7 giocatori (5 in campo+2 riserve). La quota di iscrizione minima per squadra è di euro 200,00 e copre fino ad un massimo di 8 giocatori. Dal 9° giocatore in poi, dovranno essere calcolati 25,00 euro in più per ciascun giocatore ulteriore. Eventuali eccezioni saranno valutate ad insindacabile giudizio dell'organizzazione e soltanto con la finalità di migliorare la formula del torneo o di favorirne lo svolgimento.
3. Il torneo è MISTO in senso assoluto. E' possibile schierare, infatti, formazioni di soli uomini o di sole donne o composte da entrambi, senza particolari limitazioni e senza "minimi obbligatori" di presenza dell'uno o dell'altro sesso. Potrà essere istituito un torneo esclusivamente femminile, previo accordo con le squadre interessate, se si raggiungerà il numero minimo di 3 squadre iscritte a composizione esclusiva di donne. Lo stesso si dica anche per l'appartenenza a questa o a quella Federazione o Ente di Promozione Sportiva. Potranno iscriversi sia tesserati (FIN, CSI, UISP, ecc.) sia non tesserati, purché in condizioni d'idoneità fisica documentata *almeno* da un certificato medico per attività NON agonistica. Chi fosse in possesso di un certificato medico per attività sportiva agonistica, ancora valido all'atto del torneo, potrà consegnare all'organizzazione una copia del certificato stesso oppure, in sua assenza, la propria tessera FIN, UISP, CSI, ecc. (o copia di essa) corredata da una "liberatoria" del responsabile della squadra (o di un dirigente della società sportiva di appartenenza) nella quale si dichiara che la stessa "tessera è stata rilasciata in seguito alla verifica dell'idoneità medica a praticare lo sport a livello agonistico" e che "il certificato medico attestante la suddetta idoneità è in possesso della società ed archiviato presso... (sede, segreteria, presidenza). La mancanza della documentazione richiesta circa la suddetta idoneità pregiudicherà la partecipazione al torneo del soggetto sprovvisto.
4. Ogni società potrà presentare una o più squadre la cui composizione in numero rispetti il punto 2. Le società che iscriveranno più squadre dovranno compilare liste distinte dei componenti e non potranno in nessun caso spostarli, dall'una all'altra, a torneo in corso.
5. Il regolamento tecnico del torneo si baserà sul regolamento FIN, eccezion fatta per:
  - a. Espulsioni: si effettuerà il rientro immediato;
  - b. La regola del "tiro diretto dai **cinque** metri" non viene applicata;
  - c. E' vietato il retropassaggio al portiere o a qualsiasi altro giocatore, dal momento in cui la palla manovrata da una squadra supera la metà campo (regola mutuata dal basket!). E' possibile rigiocare la palla indietro, anche dentro la propria metà campo, solo qualora questa venga recuperata in attacco o comunque in seguito alla perdita (anche temporanea) di possesso della stessa e nei casi di interruzione del gioco (falli, rimesse laterali, ecc.), ma solamente verso un altro giocatore di movimento. E' sempre interdetto, invece, il retropassaggio al portiere direttamente dalla metà campo avversaria. L'infrazione della presente regola è punita con la rimessa del gioco all'altezza della metà campo a favore della squadra avversaria.
  - d. Il gol realizzato da un portiere è valido: SEMPRE se il tiro viene effettuato da "dentro" i propri 2 metri; SEMPRE se il portiere supera la metà campo ed effettua il tiro da "dentro" la metà campo avversaria; SOLO SE C'E' UN TOCCO di un altro giocatore, se il portiere tira nello spazio tra i propri 2 metri e la propria metà campo;
  - e. Le partite avranno la seguente durata:
    - **2 tempi da 10 minuti** (tempo continuo), con un intervallo, tra un tempo e l'altro, di 2 minuti, PER TUTTE LE PARTITE DEL TABELLONE GARE.
  - f. Durante le partite, le formazioni avranno a disposizione 2 timeout a squadra per partita, di 1 minuto ciascuno;
  - g. Le partite si giocheranno in 5 contro 5 in un campo (ridotto) delle dimensioni di **14 x 11 mt.** (profondità dell'acqua: 2 mt.).
6. Lo svolgimento delle partite rispetterà l'inviato Tabellone degli Incontri. Si raccomanda la massima puntualità per l'entrata in vasca. Qualora una squadra ritardasse l'ingresso in vasca di più di 5 minuti, la partita sarà attribuita a tavolino all'avversario, con un punteggio di 5 a 0 e la penalità di -1 punto in

classifica. Nel caso in cui non si dovessero presentare entrambe le squadre, sarà assegnata a ciascuna una penalità di -1 punto in classifica e -5 di differenza reti.

7. Ai risultati di gioco saranno attribuiti i seguenti punteggi:
  - 3 punti in caso di vittoria;
  - 1 punto in caso di parità;
  - 0 punti in caso di sconfitta.
8. Si prevede una fase di qualificazione con girone UNICO all'italiana con 7 squadre ed una fase finale con: un minitorneo a tre, con le ultime 3 squadre classificate al termine del girone all'italiana, per definire le posizioni finali dalla 5<sup>a</sup> alla 7<sup>a</sup>; una *final four* per definire le prime posizioni, con semifinali incrociate 1<sup>a</sup> vs 4<sup>a</sup> e 2<sup>a</sup> vs 3<sup>a</sup> e poi le finali 3<sup>a</sup>-4<sup>a</sup> e 1<sup>a</sup>-2<sup>a</sup> posto. In ogni caso, ogni squadra disputerà 8 partite (essenzialmente 4 per giornata), tutte della durata di 2 tempi da 10 minuti ciascuno (tempo continuo). Per la definizione della classifica del girone UNICO, si terrà conto, nell'ordine, di:
  - a - punteggio ottenuto
  - b - scontro diretto
  - c - differenza reti globale
  - d - penalità scontate (parametro *fair play*)**
  - e - gol segnati
  - f - gol subiti
  - g - sorteggio (lancio della monetina)
9. Gli incontri saranno diretti da arbitri FIN. Per ogni evenienza, comunque, si richiede a ciascuna squadra di indicare, se presente nella propria formazione, una persona in grado di arbitrare un incontro di pallanuoto in base alle regole tecniche di cui al punto 5. Questa persona sarà "a gentile disposizione" dell'organizzazione per gli arbitraggi delle partite (preferibilmente di un altro girone rispetto a quello nel quale il partecipante-arbitro è impegnato), solo qualora ce ne fosse bisogno.
10. Il **Fair Play** è la parola d'ordine del torneo. Si raccomanda, perciò, la **MASSIMA sportività** tra i contendenti e la **MASSIMA collaborazione (e la MINIMA contestazione)** per quel che riguarda le decisioni arbitrali. L'unico interlocutore dell'arbitro è il capitano che si rivolgerà ad esso con le dovute maniere e sempre con l'intento di collaborare nella miglior gestione possibile degli incontri. La **correttezza in acqua**, oltre ad essere fondamentale per la buona e "tranquilla" riuscita di tutto il torneo, **è richiesta in modo particolare** visto che, giocando in 5 contro 5 in un'area ridotta, il contatto tra giocatori è praticamente costante. A ulteriore garanzia, comunque, del buon comportamento di tutti, è richiesta a ciascuna squadra, all'atto del check-in del torneo sabato mattina 10 luglio, il versamento di una apposita CAUZIONE FAIR PLAY di 50 €, da restituirsi a fine manifestazione a meno di gravi comportamenti antisportivi, giudicati tali ad insindacabile giudizio degli organizzatori, sentito il parere tecnico e competente dell'arbitro di gara.
11. Qualsiasi controversia dovesse insorgere durante il torneo (sia essa di tipo regolamentare, organizzativo, ecc.), qualora non si riuscisse a sistemare in via preventiva con l'accordo delle parti interessate, sarà risolta ad insindacabile giudizio dell'organizzazione. Analogo discorso vale per qualsiasi evenienza non fosse espressamente prevista dal presente regolamento.