

REGOLAMENTO DEL CAMPIONATO PROVINCIALE DI ULTIMATE FRISBEE

CENTRO SPORTIVO ITALIANO COMITATO PROVINCIALE DI TRENTO

Il presente documento riporta le integrazioni e le deroghe specifiche previste dal CSI - Comitato Provinciale di Trento per i Campionati Provinciali CSI di Ultimate Frisbee, rispetto il documento “Regolamento Tecnico Frisbee” pubblicato dalla Direzione Tecnica Nazionale.

In quello che è lo spirito del Centro Sportivo Italiano e nel rispetto dei principi del Fair Play, tutti i cambiamenti e gli eventuali accordi che possono essere presi tra le società per un più proficuo e comunque regolare svolgimento dei campionati, al di fuori del seguente regolamento e dei termini imposti, sono ben accetti purché presentati in forma scritta, tramite email a sportemergenti@csitrento.it, con il comprovato accordo tra le società coinvolte.

Per informazioni riguardanti l’organizzazione e il coordinamento dei campionati potete contattare Davide Nicolussi tramite email a sportemergenti@csitrento.it o chiamando presso il Comitato al numero 0461 1821695 durante gli orari di apertura (lunedì e mercoledì dalle 15:00 alle 19:00; martedì, giovedì e venerdì dalle 9:00 alle 13:00).

Per informazioni riguardanti l’affiliazione delle società e il tesseramento degli atleti potete contattare la segreteria del Comitato tramite email a info@csitrento.it o chiamando presso il Comitato al numero 0461 1821695 durante gli orari di apertura (lunedì e mercoledì dalle 15:00 alle 19:00; martedì, giovedì e venerdì dalle 9:00 alle 13:00).

INDICE

INDICE	pag. 2
INDICAZIONI GENERALI	pag. 3
NORMATIVA DAE - DISPOSIZIONI TECNICHE CSI	pag. 5
CAMPIONATO PROVINCIALE CSI U16	pag. 7
CAMPIONATO PROVINCIALE CSI OPEN	pag. 9

INDICAZIONI GENERALI

Il CSI - Comitato Provinciale di Trento indice:

- la 2° edizione del Campionato Provinciale di Ultimate Frisbee 5 vs 5 categoria Open;
- la 1° edizione del Campionato Provinciale di Ultimate Frisbee 5 vs 5 categoria U16.

Ciascun Campionato verrà avviato con un minimo di 4 squadre iscritte.

Sono riportate in seguito le specifiche per ogni campionato.

1. Iscrizione

Possono iscriversi ai Campionati squadre con atlete e atleti di qualsiasi livello.

1.1. Scadenza

Le squadre dovranno perfezionare l'iscrizione al Campionato entro e non oltre venerdì 8 giugno 2018.

1.2. Modalità d'iscrizione

Per iscriversi è necessario:

- Compilare la scheda d'iscrizione al seguente link: <https://goo.gl/forms/GNvmwDeJJ0xZOZXH3> e il modulo scaricabile dal sito del Comitato al seguente link: e consegnarlo presso la sede del Comitato in via C. Madruzzo 19, Trento;
- Versare la "Quota d'iscrizione" tramite bonifico indicando in causale NOME DELLA SOCIETÀ - DENOMINAZIONE CAMPIONATO - NUMERO ATLETI (es. ACME SPORT TRIDENTUM - U16 - 8) o consegnarla presso la sede del Comitato;
- Inviare la ricevuta del bonifico tramite email all'indirizzo sportemergenti@csitrento.it o farla pervenire in forma cartacea presso la sede del Comitato.

1.3. Quota d'iscrizione

La quota d'iscrizione è di 20,00 € ad atleta, comprende un gadget.

2. Modalità di svolgimento

Una volta ricevute le iscrizioni il CSI - Comitato di Trento si preoccuperà di organizzare e programmare il calendario delle gare che si disputeranno nel periodo che va da venerdì 15 giugno 2018 a sabato 30 giugno.

Le finali si disputeranno domenica 1 luglio 2018 all'interno del torneo internazionale DDT 2k18 - CSI Trentino Cup.

Il calendario dei confronti sarà organizzato secondo la formula dei concentramenti: durante la stessa giornata saranno disputate più partite, con la finalità di ottimizzare i tempi e gli spostamenti.

3. Personale di campo: segnapunti

Salvo le prime partite della giornata, la squadra che vince lo scontro dovrà mettere a disposizione per la partita successiva una persona che faccia il segnapunti, pena la sconfitta a tavolino per 15 - 0 dell'ultima partita giocata.

4. Nota finale

Per quanto non espressamente indicato si fa riferimento al “Regolamento generale Ultimate Frisbee” e al “Regolamento Tecnico Frisbee” pubblicato dalla Direzione Tecnica Nazionale.

Link: <https://drive.google.com/drive/folders/1uRVmi6FMJOjxLJcvoMDiKDMN9aX3Mw65>

NORMATIVA DAE - DISPOSIZIONI TECNICHE CSI

Le seguenti disposizioni - regolamentari sulla dotazione e l'impiego del defibrillatore semiautomatico esterno da parte di società sportive affiliate al CSI sono state approvate dalla Direzione Tecnica Nazionale.

Le disposizioni - regolamentari, le disposizioni tecniche, la normativa DAE e le FAQ del Centro Sportivo Italiano sono disponibili sul sito della Presidenza Nazionale, raggiungibili cliccando sul seguente link:

<http://csi-net.it/index.php?action=pspagina&idPSPagina=3552>

A far data dal 1° luglio 2017, per qualsiasi attività sportiva a squadre, organizzata dal Comitato CSI ovvero da una società ad esso affiliata, è fatto obbligo alle società sportive ospitanti, o prima nominata in calendario di accertarsi che nel luogo delle gare vi siano:

- Un Defibrillatore Semiautomatico Esterno o a tecnologia più avanzata (da qui: DAE);
- Il personale formato all'utilizzazione del predetto dispositivo.

Le società sportive prima dell'inizio di ciascuna gara e per il tramite dei propri dirigenti o, in mancanza del capitano, hanno l'obbligo di appurare la presenza del DAE all'interno dell'impianto sportivo, la regolare manutenzione e il funzionamento dello stesso.

La società ospitante dovrà altresì verificare la presenza di un operatore debitamente formato all'utilizzazione del dispositivo durante la gara, riportando le sue generalità nell'apposito spazio previsto nell'elenco atleti da presentare al responsabile di campo.

In assenza o indisponibilità del DAE o in mancanza del personale formato all'utilizzo dello stesso, il responsabile di campo non darà inizio alla gara, riportando l'accaduto sul referto. Successivamente, gli organi giudicanti predisposti, nei confronti della società sportiva inadempiente, commineranno:

- La perdita della gara col punteggio previsto dal regolamento tecnico della relativa disciplina sportiva;
- Un'ammenda, secondo le tabelle annualmente emanate dalla Direzione Tecnica Nazionale.

Eventuali indisponibilità del DAE o del personale formato all'utilizzazione dello stesso occorse a gara iniziata saranno comunque ascrivibili alla società sportiva ospitante o prima nominata in calendario e comporteranno le già previste sanzioni disciplinari.

Il responsabile di campo prenderà nota si episodi o circostanze riguardanti l'utilizzo del DAE negli impianti di gioco facendone dettagliata menzione nel referto.

Fermo restando quanto stabilito dai precedenti commi, per le attività sportive che si svolgono con “fasi a concentrazione” o in occasione della disputa di singole gare (finali o comunque gare giocate in campo neutro), il Comitato CSI, qualora lo ritenga necessario e opportuno, può disporre ufficialmente che l’onere della responsabilità ricada su se stesso in ordine alla dotazione, all’uso e alla gestione del DAE.

Per le attività sportive che si svolgono in fasi/tappe/momenti regionali, interregionali, nazionali l’obbligo di assicurare nel luogo della gara la presenza di un DAE e il personale formato all’utilizzazione del dispositivo durante le gare ricade sul Comitato organizzatore oppure, a seconda della titolarità dell’evento, sulla società sportiva.

CAMPIONATO PROVINCIALE CSI U16

Il Campionato Provinciale CSI U16 è la manifestazione sportiva che assegnerà il titolo di squadra Campione Provinciale 2018.

Tale manifestazione è strutturata in due fasi:

1° fase: campionato con la formula di sola andata o andate e ritorno; in base alle squadre partecipanti e alla provenienza territoriale verranno fatti uno o più gironi a discrezione del Comitato, sentite le società iscritte; sarà giocata con la formula del concentramento.

2° fase: giornata finale denominata "Final U16". Ad inizio campionato in base al numero di squadre iscritte e alla struttura del campionato saranno decise le modalità di accesso alla giornata finale e la strutturazione della stessa.

1. Partecipanti

Possono partecipare al Campionato Provinciale CSI U16 tutte le atlete e gli atleti nati dopo il 01/01/2002 e non oltre il 31/12/2006.

1.1. *Atlete/i fuoriquota*

È possibile far partecipare atlete e atleti nate dopo il 01/01/2018.

1.2. *Composizione della squadra*

Ogni squadra deve essere composta da un minimo di 7 ad un massimo di 13 elementi fra atlete e atleti.

1.3. *Atlete/i in campo*

Ogni squadra può schierare in campo 5 giocatori, senza limitazioni riguardo al sesso. Possono essere iscritte/i un massimo 3 atlete/i fuoriquota, di cui una/o sola potrà far parte dei 5 giocatrici/ori presenti in campo.

2. Attrezzature

2.1. *Disco*

Durante gli incontri sarà possibile utilizzare solo un disco da ultimate: peso 175 g, diametro 27,5 cm.

3. Formula di gioco

3.1. *Cambi*

I cambi sono volanti ma possono essere fatti solamente alla conclusione del punto; unica eccezione in caso d'infortunio.

4. Assegnazione dei punti

4.1. 1° fase (Campionato)

Durante la fase di qualificazione una volta scaduto il tempo di gioco sarà obbligatorio concludere il punto che si sta disputando per terminare la partita. Le partite possono terminare in parità.

Verranno assegnati 3 punti per la vittoria, 1 per il pareggio e 0 per la sconfitta. In caso di parità di punti, per determinare la classifica verranno considerati in ordine:

- Vittoria negli scontri diretti;
- Differenza mete (mete fatte - mete subite);
- La squadra con l'età media più bassa tenuto conto del solo anno di nascita;
- Sorteggio.

4.2. 2° fase (Final U16)

Durante la fase finale allo scadere del tempo si dovrà concludere il punto. Una volta concluso il punto si applica la regola del Cap1: la partita termina quando una delle due squadre raggiunge il punteggio ottenuto sommando 1 al punteggio della squadra che, alla fine del tempo di gioco e alla conclusione della meta obbligatoria, ha il punteggio maggiore.

Esempio

Alla conclusione del tempo regolamentare la squadra A sta vincendo 8 - 7 contro la squadra B e il disco è in gioco, è quindi necessario terminare il punto.

- 1. La squadra A segna il punto portandosi sul 9 - 7, la partita quindi termina quando una delle due squadre arriva a 10.*
- 2. La squadra B segna il punto portando il punteggio in parità 8 - 8, la partita termina quando una delle due squadre arriva a 9.*

5. Divise da gioco

Tutti i giocatori della stessa squadra dovranno indossare una maglia dello stesso colore. È consigliabile avere due mute, una di colore chiaro e una di colore scuro. Nel caso non fosse possibile l'organizzazione metterà a disposizione delle pettorine.

6. Premio SOTG (Spirito del Gioco)

Il torneo prevede l'assegnazione del premio SOTG finalizzato a riconoscere, oltre la conoscenza e l'applicazione delle regole del gioco, un comportamento leale e corretto da parte dei partecipanti. Per ogni incontro disputato entrambe le squadre assegneranno un punteggio su un apposito modulo da consegnare a fine incontro al responsabile organizzativo presente.

Le squadre che non dovessero consegnare il modulo compilato al responsabile di campo alla fine dell'incontro non avranno la possibilità di competere per il premio SOTG.

Verrà assegnato il premio SOTG alla squadra con il punteggio medio maggiore ottenuto su tutti gli incontri giocati.

CAMPIONATO PROVINCIALE CSI OPEN

Il Campionato Provinciale CSI Open è la manifestazione sportiva che assegnerà il titolo di squadra Campione Provinciale 2018.

Tale manifestazione è strutturata in due fasi:

1° fase: campionato con la formula di sola andata o andate e ritorno; in base alle squadre partecipanti e alla provenienza territoriale verranno fatti uno o più gironi a discrezione del Comitato, sentite le società iscritte; sarà giocata con la formula del concentramento.

2° fase: giornata finale denominata “Final Open”. Ad inizio campionato in base al numero di squadre iscritte e alla struttura del campionato saranno decise le modalità di accesso alla giornata finale e la strutturazione della stessa.

7. Partecipanti

Possono partecipare al Campionato Provinciale CSI Open tutte le atlete e gli atleti nati prima del 31/12/2002 compreso.

7.1. *Composizione della squadra*

Ogni squadra deve essere composta da un minimo di 7 ad un massimo di 13 elementi fra atlete e atleti.

7.2. *Atlete/i in campo*

Ogni squadra può schierare in campo 5 giocatori, senza limitazioni riguardo al sesso.

8. Attrezzature

8.1. *Disco*

Durante gli incontri sarà possibile utilizzare solo un disco da ultimate: peso 175 g, diametro 27,5 cm.

9. Formula di gioco

9.1. *Cambi*

I cambi sono volanti ma possono essere fatti solamente alla conclusione del punto; unica eccezione in caso d’infortunio.

10. Assegnazione dei punti

10.1. *1° fase (Campionato)*

Durante la fase di qualificazione una volta scaduto il tempo di gioco sarà obbligatorio concludere il punto che si sta disputando per terminare la partita. Le partite possono terminare in parità.

Verranno assegnati 3 punti per la vittoria, 1 per il pareggio e 0 per la sconfitta.

In caso di parità di punti, per determinare la classifica verranno considerati in ordine:

- Vittoria negli scontri diretti;
- Differenza mete (mete fatte - mete subite);
- La squadra con l'età media più bassa tenuto conto del solo anno di nascita;
- Sorteggio.

10.2. 2° fase (Final Open)

Durante la fase finale allo scadere del tempo si dovrà concludere il punto. Una volta concluso il punto si applica la regola del Cap1: la partita termina quando una delle due squadre raggiunge il punteggio ottenuto sommando 1 al punteggio della squadra che, alla fine del tempo di gioco e alla conclusione della meta obbligatoria, ha il punteggio maggiore.

Esempio

Alla conclusione del tempo regolamentare la squadra A sta vincendo 8 - 7 contro la squadra B e il disco è in gioco, è quindi necessario terminare il punto.

- 3. La squadra A segna il punto portandosi sul 9 - 7, la partita quindi termina quando una delle due squadre arriva a 10.*
- 4. La squadra B segna il punto portando il punteggio in parità 8 - 8, la partita termina quando una delle due squadre arriva a 9.*

11. Divise da gioco

Tutti i giocatori della stessa squadra dovranno indossare una maglia dello stesso colore. È consigliabile avere due mute, una di colore chiaro e una di colore scuro. Nel caso non fosse possibile l'organizzazione metterà a disposizione delle pettorine.

12. Premio SOTG (Spirito del Gioco)

Il torneo prevede l'assegnazione del premio SOTG finalizzato a riconoscere, oltre la conoscenza e l'applicazione delle regole del gioco, un comportamento leale e corretto da parte dei partecipanti. Per ogni incontro disputato entrambe le squadre assegneranno un punteggio su un apposito modulo da consegnare a fine incontro al responsabile organizzativo presente.

Le squadre che non dovessero consegnare il modulo compilato al responsabile di campo alla fine dell'incontro non avranno la possibilità di competere per il premio SOTG.

Verrà assegnato il premio SOTG alla squadra con il punteggio medio maggiore ottenuto su tutti gli incontri giocati.